**REPUBLIKA HRVATSKA**

**BRODSKO – POSAVSKA ŽUPANIJA**

**OPĆINA BEBRINA**

**Javni natječaj za financiranje programa/projekata/manifestacija od interesa za opće dobro iz proračuna Općine Bebrina u 2021. godini- II. KRUG**

**Obrazac proračuna aktivnosti**

Rok za dostavu prijava na natječaj: 16. kolovoza 2021. godine

|  |  |
| --- | --- |
| **Naziv programa/projekta/manifestacije:** | |
| 1. Naziv organizacije |  |
| 2. Ukupan iznos sredstava koji se traži za provedbu programa/projekta/manifestacije |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 4. Naziv aktivnosti  Izdaci/troškovi | Iznos sredstava koji se traži od davatelja financijskih sredstava (u kn) | OBRAZLOŽENJE PRORAČUNSKIH STAVKI - ukupnog troška i popis aktivnosti na koje se stavka odnosi |
| **1. NASTUPI, NATJECANJA I MANIFESTACIJE**  (troškovi organizacije utakmica, suci i delegati, troškovi putovanja,izleta i ostalo) |  |  |
| **2. OPREMA I ROBA**  (specificirati vrstu opreme i trošak,  npr. materijal potreban za radnu akciju i slično) |  |  |
| **3. REDOVITO POSLOVANJE UDRUGE**  **(**knjigovodstvene i bankarske usluge i slično) |  |  |
| **4. ODRŽAVANJE SPORTSKIH TERENA, LOVNOTEHNIČKIH I LOVNOGOSPODARSKIH OBJEKATA, PROSTORA ZA RAD UDRUGE,**  **UREĐENJE I ODRŽAVANJE SAKRALNIH OBJEKATA**  **5. OSTALI TROŠKOVI PROVEDBE PROGRAMA/PROJEKTA/MANIFESTACIJA**  (grafičke usluge, usluge promidžbe i vidljivosti programa/projekta/manifestacija, npr. televizijske i radijske reportaže, članci u novinama, promidžbeni materijali) |  |  |
| **6. NEIZRAVNI TROŠKOVI**  (specificirati troškove koji su neizravno povezani s provedbom programa/projekta/manifestacija **–**energija, voda)  *energija, voda, uredski materijal, sitan inventar, telefon, pošta i drugi*  *neizravni troškovi koji nisu povezani s provedbom aktivnosti, projekta i/ili programa,* |  |  |
| **UKUPNO:** |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Mjesto i datum) (Potpis osobe ovlaštene za zastupanje

i pečat organizacije)